Construct 2

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 06

INFORMÁTICA kids & teens

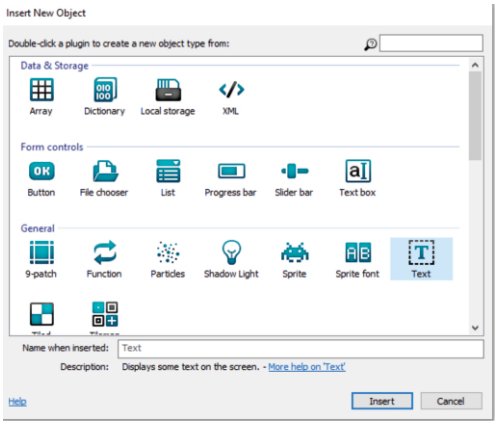
COLOCANDO PONTUAÇÃO NO GAME

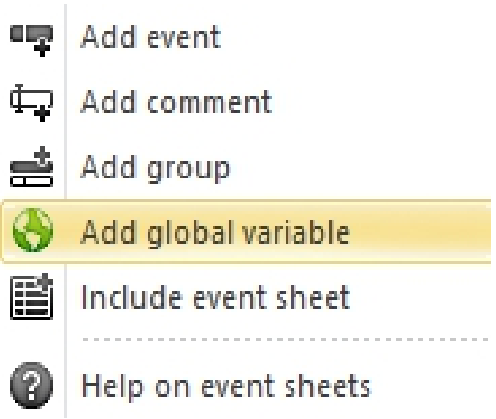
1º PASSO

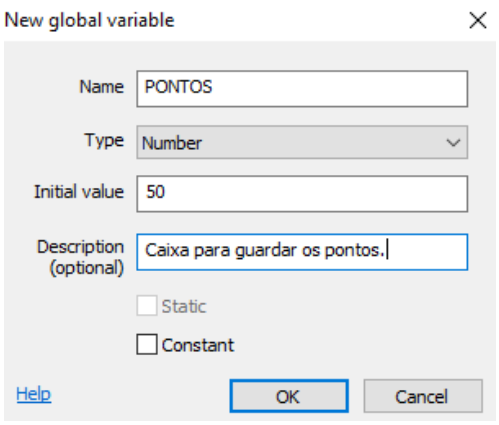
Clique com o Botão Direito do Mouse na tela e escolha Insert New Object, depois adicione o objeto texto e clique em Next;

2º PASSO

O próximo passo é criar uma caixa onde será armazenada a pontuação, chamamos essa caixa de Variável, vá até Event Sheet, clique com o Botão Direito do Mouse e depois escolha Add Global Variavel;





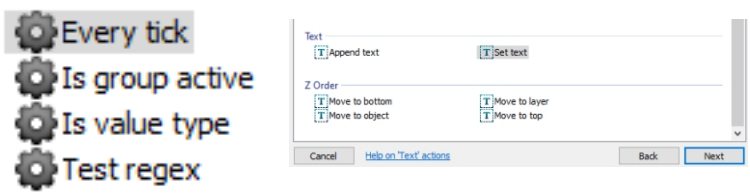


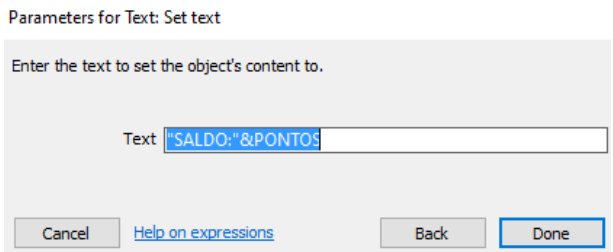
3º PASSO

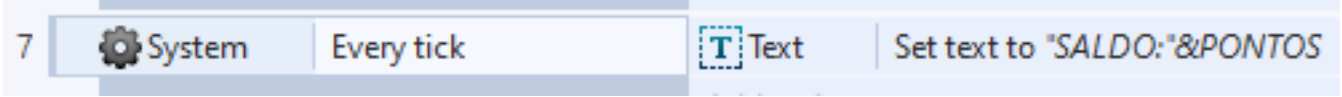
Iremos criar um novo evento pedindo para o sistema sempre mostrar o texto, clique em Add Events, System, Every Tick, e depois clique em Done;

4º PASSO

Clique em Add Action, Text e Depois Next, procure a Ação Set Text e digite a mensagem a seguir: "SALDO:"&PONTOS







AGORA PRESSIONE A TECLA F5 PARA TESTAR O GAME E CONFERIR SUA CAIXA DE PONTOS