



Corel DRAW
Graphics Suite X8

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 06 TEENS!

INFORMÁTICA

ESTILOS DE PREENCHIMENTO

TRABALHAR COM PREENCHIMENTOS

Existem diversas tarefas a todos os tipos de preenchimentos. É possível escolher uma cor de preenchimento padrão para cada objeto adicionado a um desenho tenha o mesmo preenchimento. Hoje vamos usar a ferramenta preenchimento interativo e usar as seguintes opções:

PREENCHIMENTO UNIFORME, PREENCHIMENTO DE FONTE, PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR, PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP E PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES.



SOBRE A FERRAMENTA

Para selecionar a ferramenta pode usar a tecla de atalho G, ou clicar sobre ela na barra de ferramentas.



Preenchimento interativo

G

**LOGO TEREMOS AS SEGUINTE VARIAÇÕES
DE PREENCHIMENTO:**



- 1- SEM PREENCHIMENTO**
- 2- PREENCHIMENTO UNIFORME**
- 3- PREENCHIMENTO DE FONTE**
- 4- PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR**
- 5- PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP**
- 6- PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES**





Corel DRAW
Graphics Suite X8

INFORMÁTICA

ATIVIDADES DO PORTAL INTERATIVO

ATIVIDADE 06 TEENS!

VAMOS PRATICAR



Faça os desenhos a seguir e preencha utilizando as variações da ferramenta preenchimento interativo.

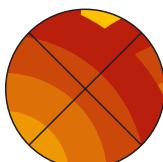
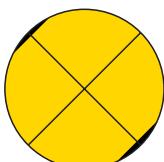
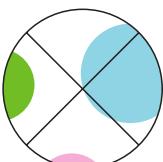
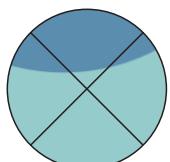
PREENCHIMENTO UNIFORME



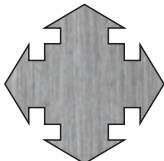
PREENCHIMENTO DE FONTE



PREENCHIMENTO PADRÃO DE VETOR



PREENCHIMENTO PADRÃO DE BITMAP



PREENCHIMENTO PADRÃO DE DUAS CORES

